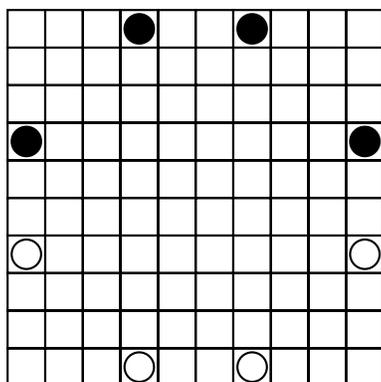


Gioco delle amazzoni

Inventato nel 1988 dall'argentino Zamkauskas il gioco si è fatto immediatamente conoscere ed apprezzare tra gli appassionati di giochi astratti. A tutti gli effetti lo si può considerare un classico moderno.

Regolamento

- *Giocatori*, due (nero e bianco).
- *Materiale*, un tavoliere 10x10, 4 pezzi neri e 4 pezzi bianchi (le amazzoni) e un numero di pezzi neutrali (le frecce).
- *Scopo del gioco*, bloccare l'avversario, il primo giocatore che non può muovere nessuna delle sue amazzoni perde la partita.
- *Disposizione iniziale*, in figura



- *Movimento pezzi*, l'amazzone si muove di quante caselle vuole in ogni direzione (come la regina degli scacchi), non può saltare nessun pezzo (Amazzone o Freccia) presente sul tavoliere.

La freccia, viene lanciata dall'Amazzone quando ha terminato il suo movimento, può essere lanciata in una qualsiasi direzione (ortogonale o diagonale) e di quante caselle si vuole, ma non può saltare nessun pezzo (Amazzone o Freccia).

Il pezzo freccia viene posizionato in una casella vuota e non può essere più mosso per tutta la partita.

- *Il gioco*, inizia il nero muovendo una sua amazzone poi i giocatori si alternano alla mossa.

Un turno di gioco consiste nel muovere una propria Amazzone e lanciare una freccia dall'amazzone appena mossa.